

Минобрнауки России
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)**

УТВЕРЖДАЮ



Заведующий кафедрой
Борисов Дмитрий Николаевич
Кафедра информационных систем

28.02.2022

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.09 Технологии интернет вещей

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

09.03.02 Информационные системы и технологии

2. Профиль подготовки/специализация:

Встраиваемые вычислительные системы и интернет вещей, Информационные системы и сетевые технологии, Информационные системы в телекоммуникациях

3. Квалификация (степень) выпускника:

Бакалавриат

4. Форма обучения:

Очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

Кафедра информационных систем

6. Составители программы:

Зуев Сергей Алексеевич (zuyev@sc.vsu.ru)

7. Рекомендована:

протокол НМС №3 от 25.02.2022

8. Учебный год:

2024-2025

9. Цели и задачи учебной дисциплины:

Курс призван познакомить студентов с глобальной инфраструктурой для информационного общества, которая обеспечивает возможность предоставления более сложных услуг путем соединения друг с другом (физических и виртуальных) вещей на основе существующих и развивающихся функционально совместимых информационно-коммуникационных технологий. Целью дисциплины является изучение инструментария управления и оптимизации процессов, происходящих в современном информационном обществе. Сформировать основные понятия и объяснить терминологию, при разработке конкретных проектов в сфере «Интернета вещей». Освоить основные технологии интернета вещей: операционные системы реального времени, базы данных, клиент-серверные технологии, промышленный интернет вещей (SCADA).

Задачи учебной дисциплины:

формирование основополагающих представлений о вычислительной сети физических объектов («вещей»), оснащённых встроенными технологиями для взаимодействия друг с

другом или с внешней средой, рассматривающая организацию таких сетей как явление, способное перестроить экономические и общественные процессы, исключаящее из части действий и операций необходимость участия человека;

формирование навыков оценки основных характеристик способов и устройств адресации, а также технологии идентификации этих предметов («вещей»). Методы и средства, применяемые для автоматической идентификации: оптически распознаваемые идентификаторы (штрих коды, Data Matrix, QR-коды), средства определения местонахождения в режиме реального времени.

10. Место учебной дисциплины в структуре ООП:

Учебная дисциплина относится к вариативной части блока Б1. Для успешного освоения программы студент должен:

Владеть языками программирования: C++, Java, XML.

Владеть основами веб-программирования на JavaScript.

Уметь работать в консоли Linux на уровне пользователя.

Иметь представление о культуре и стиле разработки ПО.

Уметь пользоваться системой контроля версий (предпочтительно git).

Знать основы электротехники в объеме школьной программы.

Быть знакомым с курсами: математический анализ, теория вероятностей и математическая статистика, теория информации, объектно-ориентированное программирование, введение в интернет вещей.

11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников) и индикаторами их достижения:

Код и название компетенции	Код и название индикатора компетенции	Знания, умения, навыки
ПК-2 Способен выполнять интеграцию программных модулей и компонент, выполнять верификацию программных продуктов	ПК-2.2 Собирает программные компоненты в программный продукт	Тестовое задание Типовые проекты
ПК-3 Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем	ПК-3.1 Знает языки и методы программирования, инструменты и методики тестирования разрабатываемых ИС	Тестовое задание Типовые проекты
ПК-4 Способен проводить анализ требований к программному обеспечению, выполнять работы по проектированию программного обеспечения	ПК-4.1 Знает принципы построения архитектуры программного обеспечения, методы и средства проектирования программного обеспечения	Тестовое задание Типовые проекты

Код и название компетенции	Код и название индикатора компетенции	Знания, умения, навыки
ПК-4 Способен проводить анализ требований к программному обеспечению, выполнять работы по проектированию программного обеспечения	ПК-4.4 Описывает технологии обработки данных для возможности их использования в программной среде, включая вопросы параллельной обработки	Тестовое задание Типовые проекты

12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час:

2/72

Форма промежуточной аттестации:

Зачет, Курсовая работа

13. Трудоемкость по видам учебной работы

Вид учебной работы	Семестр 6	Всего
Аудиторные занятия	32	32
Лекционные занятия	16	16
Практические занятия		0
Лабораторные занятия	16	16
Самостоятельная работа	40	40
Курсовая работа		0
Промежуточная аттестация	0	0
Часы на контроль		0
Всего	72	72

13.1. Содержание дисциплины

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
1	Лекции		
1.1	Интернет вещей	Аппаратная составляющая. Сети передачи данных. Программная составляющая	https://myitacademy.ru/
1.2	Ключевые технологии	SmartThings, Bluetooth Low Energy, IBM Cloud, GSM, LoRa, Wi-Fi, MQTT, RTOS, MBed, STM32	https://myitacademy.ru/
1.3	Основные задачи интернета вещей	Мониторинг, управление, оптимизация, автономия	https://myitacademy.ru/

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
1.4	Сферы применения интернета вещей	Медицина, сельское хозяйство, промышленность, умный дом, урбанистика, экология, транспорт, ЖКХ, логистика и др.	https://myitacademy.ru/
1.5	STM32	Таймеры, входы-выходы, многопоточность. Управление прерываниями в системах реального времени. Оптимизация затрат оперативной памяти	https://myitacademy.ru/
1.6	Сенсоры (или датчики)	Инфракрасный дальномер; Датчики давления, влажности и температуры; Ультразвуковой сенсор; Гироскоп; Датчики газа, IMU-сенсор; MEMS и др.	https://myitacademy.ru/
1.7	Среды разработки	Mbed; Онлайн-IDE Mbed; Mbed Studio; Keil; IAR; PlatformIO; Visual Studio; STM32Cube; Coocox	https://myitacademy.ru/
1.8	Сетевые протоколы	Модель OSI; стек протоколов 802; LAN, PAN, LPWAN, NB-IoT; спецификация 802.15.4; IPv6; LoWPAN; ZigBee-сеть	https://myitacademy.ru/
1.9	Языки представления данных.	XML; JSON; YAML	https://myitacademy.ru/
1.10	Протоколы передачи данных	Протокол CoAP. Протокол MQTT. Облачные технологии. Платформы Интернета вещей	https://myitacademy.ru/
2	Лабораторные работы		

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
2.1	Использование STM32	Изучение таймеров и многопоточности. Реализация управления прерываниями в системах реального времени	https://myitschool.ru/edu
2.2	Сенсоры	Изучение работы инфракрасного дальномера, датчиков давления, влажности и температуры; гироскопа	https://myitschool.ru/edu
2.3	Среды разработки	Изучение Mbed; Онлайн-IDE Mbed; Mbed Studio; Keil uVision	https://myitschool.ru/edu
2.4	Кодирование для интернета вещей	Изучение XML, JSON	https://myitschool.ru/edu
2.5	Протоколы передачи данных используемые в технологии интернета вещей	Реализация проекта на облачных технологиях. Использование платформы Интернета вещей.	https://myitschool.ru/edu

13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
1	Интернет вещей	2			2	4
2	Ключевые технологии	2			2	4
3	Основные задачи интернета вещей	1			1	2
4	Сферы применения интернета вещей	1			1	2
5	STM32: таймеры, входы/выходы, многопоточность	2		4	8	14

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
6	Сенсоры (или датчики)	2		2	8	12
7	Среды разработки	2		4	8	14
8	Сетевые протоколы	2		4	4	10
9	Языки	2		2	6	10
10	Облачные технологии. Платформы Интернета вещей.					
		16	0	16	40	72

14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Внеаудиторная самостоятельная работа студентов включает проработку материалов лекций, изучение рекомендованной литературы, подготовку к контрольным работам, подготовку к лабораторным работам и их защита, подготовку к защите типовых проектов.

15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

№ п/п	Источник
1	Дубков, И.С. Решение практических задач на базе технологии интернета вещей : учебное пособие / И.С. Дубков, П.С. Стасьевский, И.Н. Яковина ; Новосибирский государственный технический университет. – Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2017. – 80 с. – «Университетская библиотека онлайн» : электронно-библиотечная система . – Режим доступа : https://biblioclub.ru/index.php?page=book_view_red&book_id=576635

б) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
1	Дональд А. Норман. Язык вещей будущего. — М.: Strelka Press, 2013. — 224 с.
2	Суджич, Д. Язык вещей / Д. Суджич. — М. : Strelka Press, 2013. — 240 с.
3	Зараменских, Евгений Петрович. Интернет вещей : исследования и область применения / Е. П. Зараменских, И. Е. Артемьев. – М.: ИНФРА-М, 2015. – 188 с.

№ п/п	Источник
4	Грингард, С. Интернет вещей: Будущее уже здесь / С. Грингард. — М. : Альпина Диджитал, 2015. — 188 с.

в) информационные электронно-образовательные ресурсы:

№ п/п	Источник
1	www.lib.vsu.ru ЗНБ ВГУ

16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1	Андрей Цислав (Стриж). Разработка устройств IoT - то, о чем не написано в книгах. - Режим доступа : https://www.youtube.com/watch?v=75m_AUbM1m8

17. Образовательные технологии, используемые при реализации учебной дисциплины, включая дистанционные образовательные технологии (ДОТ), электронное обучение (ЭО), смешанное обучение):

OS Mbed. - Режим доступа : <http://osmbed.com>

18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Компьютерные классы факультета компьютерных наук, проектор для демонстрации теоретического материала. Системы на кристалле STM32 типа NUCLEO-L152RE. Отладочная плата на базе MCU STM32L152RET6 (ARM Cortex-M3), ST-LINK/V2-1, Arduino-интерфейс. Сенсоры и вспомогательные платы для Arduino, подключаемые к NUCLEO-L152RE.

19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестаций

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины:

№ п/п	Разделы дисциплины (модули)	Код компетенции	Код индикатора	Оценочные средства для текущей аттестации
1	Интернет вещей Ключевые технологии Основные задачи интернета вещей Сферы применения интернета вещей	ПК-2	ПК-2.2	Тестовое задание Типовые проекты

№ п/п	Разделы дисциплины (модули)	Код компетенции	Код индикатора	Оценочные средства для текущей аттестации
2	STM32 Сенсоры (или датчики) Среды разработки Сетевые протоколы Языки представления данных. Протоколы передачи данных	ПК-3	ПК-3.1	Тестовое задание Типовые проекты
3	Интернет вещей Ключевые технологии Основные задачи интернета вещей Сферы применения интернета вещей	ПК-4	ПК-4.1	Тестовое задание Типовые проекты
4	STM32 Сенсоры (или датчики) Среды разработки Сетевые протоколы Языки представления данных. Протоколы передачи данных	ПК-4	ПК-4.4	Тестовое задание Типовые проекты

Промежуточная аттестация

Форма контроля - Зачет, Курсовая работа

Оценочные средства для промежуточной аттестации

Формирование оценок:

Лабораторные работы после выполнения оцениваются преподавателем, и выставляется оценка «зачтено» при условии ответа на 80% вопросов преподавателя по предметной области лабораторной работы. По итогам лабораторных работ и устного ответа студента выставляется оценка «зачтено» или «не зачтено» по лабораторным работам всей дисциплины. К сдаче зачета с оценкой допускаются студенты, сдавшие 100% лабораторных работ.

Соотношение показателей, критериев и шкалы оценивания результатов обучения.

Критерии оценивания компетенций

Шкала оценок

Уровень
сформированности
компетенций

Обучающийся владеет теоретическими основами дисциплины, способен применять теоретические знания на практике. Обучающийся, может давать неполные ответы на дополнительные вопросы.

Обучающийся демонстрирует отрывочные, фрагментарные знания, допускает грубые ошибки в предметной области.

Пороговый уровень	Зачтено
-	Не зачтено

20 Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания

20.1 Текущий контроль успеваемости

Контроль успеваемости по дисциплине осуществляется с помощью тестовых заданий

20.1.1 Тестовое задание

Вариант 1

1. Какой уровень в гибридной модели обычно обозначается сокращением MAC?
2. По какой модели работает протокол MQTT.
3. Операционная система, наиболее часто используемая на одноплатных компьютерах наподобие Raspberry Pi.

Вариант 2

1. Укажите, поверх каких транспортных протоколов обычно используются эти протоколы прикладного уровня: MQTT, HTTP, CoAP.
2. ARM — это фирма-производитель архитектуры процессора, или самих процессоров?
3. Зачем нужны GPIO в микроконтроллере?

Вариант 3

1. Какая из нижеприведенных сетей развертывается в лицензируемом диапазоне?

LoRa, SigFox, Стриж/Вавиот, NB-IoT.

2. Расставьте задачи Интернета вещей по уровням, начиная от самого простого (уровень 1) заканчивая самым сложным (уровень 4)

Управление. Оптимизация. Автономное управление. Мониторинг.

3. По какой модели работает IBM Cloud?

Вариант 4

1. Что измеряет тензодатчик?
2. Какой символ в протоколе MQTT позволяет выбрать все нижестоящие топики на всех уровнях?

*, #, +, ?

3. Какой стандарт описывает беспроводные сенсорные сети?

802.15.4, 802.11, 802.3, 802.15.1

Вариант 5

1. Какой стандарт описывает беспроводные сенсорные сети?

802.15.4, 802.11, 802.3, 802.15.1

2. Сфера применения LoRa, где она по-прежнему будет актуальна, несмотря на появление NB-

IoT

3. По какой модели работает протокол CoAP.

20.1.2 Типовые проекты

Выполнение типового проекта является необходимым условием допуска студентов к итоговому зачёту. Типовой проект выполняется в три этапа:

Первый — выбор проекта и подготовка необходимых комплектующих с выводом результатов на встраиваемый индикатор, без управления реальным объектом.

Второй этап — управление реальным объектом с выводом реакции объекта или данных с датчиков на PC.

Третий этап — полное управление объектом или считывание показаний датчиков с передачей данных по радиоканалу или посредством WEB-интерфейса. Сдаются этапы во время рубежных аттестаций. При большой сложности проекта допускается объединение студентов в группы по 2-3 человека в группе.

Примерный перечень проектов с STM32:

1. USB генератор-частотомер.
2. Часы на светодиодной матрице 8*8
3. Сканер шины I2C.
4. Измеритель уровня звука.
5. Светодиодный 3D куб.
6. Музыкальный звонок.
7. Цифровой измеритель мощности и КСВ.
8. Электронная игровая кость.
9. Тетрис.
10. Миниатюрный вольтметр на семисегментном LED индикаторе.
11. Программатор.
12. Автоматическое зарядно-тренирующее устройство и измеритель ёмкости для 12V герметичных аккумуляторов.
13. Термостат для электрического чайника.
14. Частотный преобразователь для асинхронного двигателя.
15. FM - радиоприемник, TEA5767, SSD1306.
16. Термометр для автомобиля на OLED дисплее.
17. Ваттметр переменного тока.
18. Цветомузыкальная установка.
19. Измеритель длины импульсов.
20. Универсальный измерительный прибор.
21. HID клавиатура на 16 клавиш.
22. Суточный таймер с веб-интерфейсом.
23. DDS генератор сигналов на AT90USB162 и AD9833 управляемый по USB.
24. 16 канальный регистратор температуры.
25. Измеритель частоты и $\cos(\varphi)$ промышленной сети 50 Гц.
26. Электронный регулятор мощности переменного тока.
27. Осциллограф DSO.
28. Электронное реле с функцией плавного включения света фар.
29. Простой мультиметр.
30. Электронные часы-календарь-будильник с резервным питанием.
31. Измеритель расхода жидкости.

32. GSM сигнализация.
33. Дистанционное управление по телефону.
34. Вольтметр переменного напряжения(трехфазный).
35. Блок управления водонагревателем.
36. Зарядное устройство для LiPo аккумуляторов.
37. DDS генератор на STM32.
38. Тестер RC-5.
39. Кодовый замок с энкодером.
40. ШИМ-регулятор.
41. Блок управления вентиляторами компьютера.
42. Измеритель емкости и индуктивности.
43. Блок питания 0 - 25В, 0 - 5А с графическим LCD.
44. Генератор тестовых сигналов для мониторов.
45. Тестер полупроводниковых элементов.
46. Вольтметр с автоматическим выбором пределов измерения.
47. 16 канальная система инфракрасного дистанционного управления.
48. Анализатор спектра звуковой частоты.
49. Универсальный переключаемый пульт ДУ с протоколом RC-5.
50. Домашняя метеостанция.

20.2 Промежуточная аттестация

Оценка знаний, умений и навыков, характеризующая этапы формирования компетенций в рамках изучения дисциплины осуществляется в ходе текущей и промежуточной аттестаций.

Текущая аттестация проводится в соответствии с Положением о текущей аттестации обучающихся по программам высшего образования Воронежского государственного университета. Текущая аттестация проводится в форме индивидуального опроса в рамках рубежных аттестаций. Критерии оценивания приведены выше.

Промежуточная аттестация проводится в соответствии с Положением о промежуточной аттестации обучающихся по программам высшего образования.

Контрольно-измерительные материалы промежуточной аттестации включают в себя теоретические вопросы, позволяющие оценить уровень полученных знаний.

При оценивании используются качественные шкалы оценок. Критерии оценивания приведены выше.